### Batalha naval

Outra forma que já adotei para a fase da Travessia foi o clássico jogo de Batalha Naval. Essa variação mantém o foco nas perguntas e respostas, mas adiciona o elemento de sorte e estratégia.

Como funciona

* Cada equipe recebe um formulário de batalha naval para posicionar seus navios em um grid (sem que as demais vejam).
* No início do jogo, o formulário de uma equipe é sorteado para ser atacado por outra.
* À medida que a equipe acerta as perguntas bíblicas, ela conquista “tiros” no tabuleiro adversário. Esses tiros podem ser usados a cada pergunta ou acumulados (ex.: a cada três ou quatro perguntas respondidas).
* O objetivo é afundar todos os navios da equipe adversária. Quando isso acontece, a equipe desbloqueia o direito de enfrentar os Guardiões.

### Materiais necessários

* Formulários de batalha naval em papel para cada equipe (posicionamento inicial dos navios).
* Formulários grandes (tipo cartaz) para visualização coletiva, permitindo que todos acompanhem o andamento da partida.
* Adesivos circulares coloridos (azul para “água”, vermelho para “acerto”) para marcar os disparos.
* Um gabarito atualizado em tempo real para que as equipes saibam quais navios já foram afundados e quais ainda estão em jogo.

### Pontos fortes

* Competitividade visual: todos acompanham os acertos e erros em tempo real.
* Mistura de sorte e estratégia: mesmo quem não está tão confiante nas perguntas ainda pode virar o jogo com bons disparos.
* Flexibilidade: permite adaptar o ritmo (um tiro por pergunta ou mais, conforme desejar).

Essa opção traz mais emoção imediata e costuma agradar adolescentes que gostam de jogos rápidos e com suspense. A fase se torna quase um mini game-show dentro do evento.

### Andamento

* No começo da caçada, cada equipe deverá dar um formulário de batalha naval completo
* Antes de começar a travessia, cada equipe receberá um formulário de alguma outra equipe, você poderá escolher para que nenhuma equipe receba o seu próprio formulário
* Na travessia, todas as equipes que tiverem bombas, revelarão seu tiro simultaneamente em três rodadas
* Após três rodadas, segue-se três rodadas de perguntas para todos os grupos valendo pontos e mais bombas e depois volta-se às três rodadas para as equipes que tiverem bombas
* No final de uma rodada, se alguma equipe tiver completado o bombardeio de todas as embarcações, ela poderá partir para as 7 guardiãs do tesouro
* As perguntas serão de alternativas, e cada equipe terá direito à 10 respostas por pergunta, a relação de acertos com pontos e bombas recebidas está abaixo

Similar a passagem pelo tabuleiro, as respostas corretas premiarão as equipes da seguinte forma;

#### Sistema de Pontuação e Movimento

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Respostas Corretas** | **Pontos** | **Bombas** |
| 1 | 2 | 1 |
| 2 | 4 | 1 |
| 3 | 6 | 2 |
| 4 | 8 | 2 |
| 5 | 10 | 3 |
| 6 | 12 | 3 |
| 7 | 14 | 4 |
| 8 | 16 | 4 |
| 9 | 18 | 5 |
| 10 | 20 | 5 |